

أسئلة الدرس السابع

مهارات برمجية متقدمة

السؤال الأول:

أضف كائناً من سكراتش، وأكتب مقطعاً برمجياً يتعامل معه بوصفه واجهة مستخدم؛ على أن يتضمن المقطع:

أ- تكرار لحركة هذا الكائن إذا المسافة إلى مؤشر الفأرة = 10.

ب- 50 > - ينتقل إلى المظهر 2 إذا س .

ج- يعود للمظهر 1 إذا كان ملامساً للون الأحمر.

السؤال الثاني:

اكتب مقطعاً برمجياً يتضمن معالجة لحدث يتعامل مع الأسهم مرة ومع مفتاح المسافة مرة أخرى.

السؤال الثالث:

حدد عمل المقطع البرمجي الآتي، ثم أضف عبارة شرطية له بحيث يعمل المقطع على جعل الكائن يغير اتجاهه من الأعلى للأسفل وعلى اليمين واليسار ويغير مظهره عند النقر على مفتاح المسافة.