# SCAMPER )أداة لتوليد الأفكار الإبداعية(

## مفهوم أداة سكامبر:

- SCAMPERتُعد أداة  من الطرائق الفعالة في توليد الأفكار الأصيلة.
- .تهدف إلى تحفيز التفكير غير المألوف والخروج من الصندوق
- .تقوم على افتراض أن كل فكرة جديدة هي تطوير أو تعديل لشيء موجود سابقًا
- .تعتمد على قائمة من الأسئلة التي تساعد على توليد أفكار مبتكرة

## طرائق التفكير في أداة SCAMPER

:تتضمن الأداة سبع طرائق للتفكير




### S الاستبدال )Substitute(

- هل يمكن استبدال جزء من المنتج؟
- مثال: استبدال البلاستيك بمادة قابلة للتحلل.

### C الدمج )Combine(

- هل يمكن دمج وظيفتين في منتج واحد؟
- مثال: حقيبة + شاحن.

### A التكييف )Adapt(

- هل يمكن تكييف الفكرة لتناسب بيئة مختلفة؟
- مثال: استخدام مصباح كهربائي تحت الماء.

### M التعديل )Modify(

- هل يمكن تغيير الشكل أو اللون أو الحجم؟

- مثال: تكبير حجم محفظة المال الورقية لتناسب حجم ورقة النقد في بلد معين.

### P استخدام مختلف )Put to other use(

- هل يمكن استخدام المنتج لغرض جديد؟
- مثال: استخدام عجلتي الدراجة الهوائية في توليد الكهرباء.

### E الحذف )Eliminate(

- ما الذي يمكن الاستغناء عنه؟
- مثال: إزالة الغطاء لتقليل حجم المنتج.

### R العكس أو إعادة الترتيب )Reverse / Rearrange(

- ماذا يحدث إذا غُيّر ترتيب الأجزاء أو طريقة الاستخدام؟
- مثال: عكس فكرة أن يكون الشخص متحركًا والسلم ثابتًا، ليصبح الشخص ثابتًا والسلم متحركًا.

## أهمية أداة SCAMPER

:تساعد أداة سكامبر على

- .التفكير خارج الصندوق
- .تحويل فكرة بسيطة إلى مشروع مبتكر