

(أداة لتوسيع الأفكار الإبداعية) SCAMPER

مفهوم أداة سكامبر:

- SCAMPER تعد أداة من الطرائق الفعالة في توليد الأفكار الأصلية.
- تهدف إلى تحفيز التفكير غير المألوف والخروج من الصندوق
- تقوم على افتراض أن كل فكرة جديدة هي تطوير أو تعديل لشيء موجود سابقاً
- تعتمد على قائمة من الأسئلة التي تساعدها على توليد أفكار مبتكرة

طرائق التفكير في أداة SCAMPER

تتضمن الأداة سبع طرائق للتفكير:



(Substitute) S

- هل يمكن استبدال جزء من المنتج؟
- مثال: استبدال البلاستيك بمادة قابلة للتحلل.

(Combine) C

- هل يمكن دمج وظيفتين في منتج واحد؟
- مثال: حقيبة + شاحن.

(Adapt) A

- هل يمكن تكييف الفكرة لتناسب بيئة مختلفة؟
- مثال: استخدام مصباح كهربائي تحت الماء.

(Modify) M

- هل يمكن تغيير الشكل أو اللون أو الحجم؟

- مثال: تكبير حجم محفظة المال الورقية لتناسب حجم ورقة النقد في بلد معين.

P استخدام مختلف (Put to other use)

- هل يمكن استخدام المنتج لغرض جديد؟
- مثال: استخدام عجلتي الدراجة الهوائية في توليد الكهرباء.

E الحذف (Eliminate)

- ما الذي يمكن الاستغناء عنه؟
- مثال: إزالة الغطاء لتقليل حجم المنتج.

R العكس أو إعادة الترتيب (Reverse / Rearrange)

- ماذا يحدث إذا غير ترتيب الأجزاء أو طريقة الاستخدام؟
- مثال: عكس فكرة أن يكون الشخص متاحاً والسلم ثابتاً، ليصبح الشخص ثابتاً والسلم متاحاً.

أهمية أداة SCAMPER

تساعد أداة سكامبر على:

- التفكير خارج الصندوق
- تحويل فكرة بسيطة إلى مشروع مبتكر