

المفاهيم الأساسية في تطبيق الإبداع

(1) إعادة الاستخدام:

تعني استخدام مواد أو أفكار موجودة مسبقًا في تصميمات جديدة بدلاً من التخلص منها.

مثال:

- تصميم حامل أقلام من علب قديمة وتزيينها بمواد متوافرة

(2) تصميم الأنظمة:

هو تخطيط وبناء نظام متكامل من أجزاء متعددة تعمل معًا لتحقيق هدف معين بكفاءة.

مثال:

- تصميم نظام لتنظيم المكتب يشمل
 - أماكن مخصصة للأقلام
 - ترتيب الدفاتر
 - تخصيص مساحة للأوراق المهمة
 - بحيث تعمل جميع الأجزاء بتنظيم وتناسق.

(3) التطوير التدريجي:

البدء بنموذج بسيط، ثم تحسينه تدريجيًا بإضافة ميزات جديدة بناءً على التجربة والتقييم.

مثال:

- تصميم روبوت بسيط يتحرك، ثم إضافة
 - مستشعرات لتجنب العوائق
 - برمجة لمهام محددة
 - تحسين الأداء والكفاءة في كل مرحلة